ВЫПОЛНИЛ ФОМИЧЕВ АЛЕКСЕЙ И ВЛАДИСЛАВ аНТИПИН

ЗАДАЧА 4

Отгадать целое число, которое "загадал" компьютер в определенном диапазоне.

### Решение

Описание переменных:

a – число, "загаданное" компьютером;  
b – очередное число, вводимое пользователем.

Алгоритм решения задачи:

Программа генерирует псевдослучайное число, которое записывается в переменную a.

Пока число a не совпадет с числом b, пользователю будет предлагаться ввести очередное число. При этом, если b > a, то на экран будет выдаваться сообщение "Много". Иначе будет проверяться условие b < a. При его положительном значении появится сообщение "Мало", иначе сообщение "Угадал".

Не трудно понять, что если b не больше и не меньше a, то значит оно равно a. В таком случае логическое выражение при **while** вернет **false**, и цикл прервется.

Программа на языке Паскаль:

